



Durée
1 an



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées),
Département
de la licence
sciences et
technologies
(DLST)



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

Le parcours Informatique et MIAGE se construit à partir du portail en 1^{re} année Informatique, mathématiques et applications. Après la première année du portail commun Informatique, mathématiques et applications, ce parcours se compose en 2^e année d'UE d'informatique communes au parcours MIN (12 ECTS), d'UE spécifiques au parcours et d'une UE d'option préparant au choix entre une poursuite en 3^e année Informatique Générale ou MIAGE. En 3^e année de licence, toutes les UE sont spécifiques (sauf l'anglais 3 ECTS et l'UE d'ouverture 3 ECTS), une UE à choix offre une ouverture sur une des spécialités de l'informatique.

Les objectifs du parcours-type Informatique et MIAGE sont de fournir une base de connaissances et de compétences commune aux différents métiers de l'informatique, de la recherche et de l'industrie du numérique. Elle est construite dans l'objectif d'une poursuite d'étude en master Informatique, MIAGE ou Mathématiques et applications et elle comporte une sensibilisation aux préoccupations du secteur professionnel porteur d'emplois visé à travers des apports complémentaires en gestion.

Le parcours vise à former des informaticiens spécialistes de la conception, de la mise en œuvre et du contrôle des applications informatiques en particulier dans le domaine de la gestion des entreprises.

Admission

Conditions d'admission

La formation est accessible de droit aux étudiants titulaires de 60 ou 120 crédits obtenus dans ce même cursus ou bien sur dossier via une validation d'acquis ou d'études selon les conditions déterminées par l'université ou la formation.

Public formation continue : Vous relevez de la formation continue :

- si vous reprenez vos études après 2 ans d'interruption d'études
- ou si vous suiviez une formation sous le régime formation continue l'une des 2 années précédentes
- ou si vous êtes salarié, demandeur d'emploi, travailleur indépendant

Si vous n'avez pas le diplôme requis pour intégrer la formation, vous pouvez entreprendre une démarche de [validation des acquis personnels et professionnels \(VAPP\)](#).

Pour plus d'informations, consultez la page web de la [Direction de la formation continue et de l'apprentissage](#)

Candidature

Vous souhaitez candidater et vous inscrire ? Sachez que la procédure diffère selon le diplôme envisagé, le diplôme obtenu, ou le lieu de résidence pour les étudiants étrangers.

Laissez-vous guider simplement en suivant ce lien : <https://www.univ-grenoble-alpes.fr/candidater-et-s-inscrire/>

Conseils pour remplir votre dossier :

- donnez un état clair de vos compétences en **informatique** [notes et classements], de votre motivation et de votre CV
- inutile d'envoyer votre dossier par courriel aux responsables, ils ne pourront pas vous répondre hors du cadre prévu (i.e. via la plateforme idoine)
- étudiants étrangers : la plupart des dossiers sont refusés (la concurrence et l'exigence à l'entrée sont élevées), désolé d'avance pour les ~90% de dossiers refusés, mais si vous pensez pouvoir faire parti des ~10% les meilleurs de votre promo, n'hésitez pas à le dire et à postuler (données 2021).

Pré-requis obligatoires

La réussite en licence scientifique nécessite la maîtrise de connaissances et compétences acquises au lycée, une bonne connaissance des débouchés de chaque filière universitaire ainsi qu'un engagement du futur étudiant dans son projet d'étude choisi. Il est attendu des candidats en licence Informatique de :

- Disposer de compétences scientifiques : cette mention implique, en effet, d'avoir une capacité à analyser, poser une problématique et mener un raisonnement, une capacité d'abstraction, de logique et de modélisation et la

maîtrise d'un socle de connaissances disciplinaires et des méthodes expérimentales associées

- Disposer de compétences en communication : cette mention nécessite en effet une capacité à communiquer à l'écrit et à l'oral de manière rigoureuse et adaptée, une aptitude à se documenter dans au moins une langue étrangère, prioritairement anglaise et une capacité à l'écrire et à la parler à un niveau B
- Disposer de compétences méthodologiques et comportementales : cette mention requiert en effet d'avoir une curiosité intellectuelle, une capacité à s'organiser et à conduire ses apprentissages et, enfin, une aptitude à programmer son travail personnel et à s'y tenir dans la durée

Pré-requis recommandés

Dans ces grands domaines et pour toutes les mentions de licence scientifique, le lycéen doit attester a minima une maîtrise correcte des principales compétences scientifiques cibles de la classe de terminale. En outre :

- Chaque mention de licence scientifique se caractérise par une discipline majeure (le nom de la mention), pour laquelle il est préconisé une très bonne maîtrise des matières correspondantes au lycée, et une bonne maîtrise des compétences expérimentales éventuellement associées.
- Chaque mention inclut souvent une seconde discipline pour laquelle il est préconisé une bonne maîtrise des matières correspondantes au lycée. Une très bonne maîtrise des compétences attendues en Mathématiques à la fin de la classe de terminale est préconisée. Une bonne maîtrise de compétences attendues dans une autre discipline, scientifique ou non, à la fin de la classe de terminale est préconisée.

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Responsable mention INF

✉ licence-informatique@univ-grenoble-alpes.fr

Responsable pédagogique

Responsable L2 INF

✉ I2-inf@univ-grenoble-alpes.fr

Secrétariat de scolarité

Scolarité L2 INF

✉ I2-inf-scolarite@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

📍 Grenoble

Campus

🏠 Grenoble - Domaine universitaire

Programme

Licence 2e année

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Algorithmique et programmation impérative - INF301 -	UE	18h	18h	24h	6 crédits
UE Automates et langages - INF302 -	UE	30h	30h		6 crédits
UE Bases du développement logiciel : modularisation, tests - INF304 -	UE			15h	3 crédits
UE Modélisation des structures informatiques : applications - INF303 -	UE	15h	30h	15h	6 crédits
UE Algèbre et arithmétique -MAT309-	UE	21h	36h		6 crédits
UE ETC - PEP	UE				3 crédits

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Introduction aux architectures logicielles et matérielles - INF401 -	UE	18h	21h	21h	6 crédits
UE Gestion de données relationnelles et applications - INF403 -	UE	18h	18h	24h	6 crédits
UE Statistique et calcul des probabilités - STA401 -	UE	21h	21h	18h	6 crédits
UE Anglais	UE		30h		3 crédits
UE Projet logiciel - INF404 -	UE			15h	3 crédits
UE Economie et gestion - GES401 -	UE	36h	24h		6 crédits
UE Introduction à la logique - INF402-	UE	18h	36h		6 crédits