



Durée
1 an



Composante
Département
Sciences Drôme
Ardèche



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

Le portail de 1re année Informatique, mathématiques et applications est également proposé à Valence, au DSDA : Informatique, mathématiques et applications Valence. Il donne accès à deux parcours de 2e année (ainsi qu'aux parcours grenoblois compatibles) : Informatique Valence, Mathématiques et informatique Valence.

Après la première année du portail commun Informatique, mathématiques et applications, ce parcours se compose en 2e année d'UE d'informatique communes au parcours MIN (12 ECTS), d'UE spécifiques au parcours et d'une UE d'option préparant au choix entre une poursuite en 3e année INFO ou MIAGE. En 3e année de licence, toutes les UE sont spécifiques (sauf l'anglais 3 ECTS et l'UE d'ouverture 3 ECTS), une UE à choix offre une ouverture sur une des spécialités de l'informatique.

Les objectifs du parcours-type INFO sont de fournir une base de connaissances et de compétences commune aux différents métiers de l'informatique, de la recherche et de l'industrie du numérique. Elle est construite dans l'objectif d'une poursuite d'étude en master Informatique.

Admission

Conditions d'admission

La deuxième année est accessible de droit aux étudiants titulaires de 60 ou 120 crédits obtenus dans ce même cursus ou bien sur dossier via une validation d'acquis ou d'études selon les conditions déterminées par l'université ou la formation.

Public formation continue : Vous relevez de la formation continue :

- si vous reprenez vos études après 2 ans d'interruption d'études
- ou si vous suiviez une formation sous le régime formation continue l'une des 2 années précédentes
- ou si vous êtes salarié, demandeur d'emploi, travailleur indépendant

Si vous n'avez pas le diplôme requis pour intégrer la formation, vous pouvez entreprendre une démarche de  validation des acquis personnels et professionnels (VAPP).

Pour plus d'informations, consultez la page web de la  Direction de la formation continue et de l'apprentissage

Candidature

Vous souhaitez candidater et vous inscrire ? Sachez que la procédure diffère selon le diplôme envisagé, le diplôme obtenu, ou le lieu de résidence pour les étudiants étrangers. Laissez-vous guider simplement en suivant ce lien :  <https://dsda.univ-grenoble-alpes.fr/formations/candidatures-et-inscriptions/>

Droits de scolarité

Droits de scolarité 2025-2026 : 178 euros

Pré-requis obligatoires

La réussite en première année de licence scientifique nécessite la maîtrise de connaissances et compétences acquises au lycée, une bonne connaissance des débouchés de chaque filière universitaire ainsi qu'un engagement du futur étudiant dans son projet d'étude choisi. Il est attendu des candidats en licence Informatique de :

- Disposer de compétences scientifiques : Cette mention implique, en effet, d'avoir une capacité à analyser, poser une problématique et mener un raisonnement, une capacité d'abstraction, de logique et de modélisation et la maîtrise d'un socle de connaissances disciplinaires et des méthodes expérimentales associées
- Disposer de compétences en communication : Cette mention nécessite en effet une capacité à communiquer à l'écrit et à l'oral de manière rigoureuse et adaptée, une aptitude à se documenter dans au moins une langue étrangère, prioritairement anglaise et une capacité à l'écrire et à la parler à un niveau B
- Disposer de compétences méthodologiques et comportementales : Cette mention requiert en effet d'avoir une curiosité intellectuelle, une capacité à s'organiser et à conduire ses apprentissages et, enfin, une aptitude à programmer son travail personnel et à s'y tenir dans la durée.

Dans ces grands domaines et pour toutes les mentions de licence scientifique, le lycéen doit attester a minima une maîtrise correcte des principales compétences scientifiques cibles de la classe de terminale. En outre :

- Chaque mention de licence scientifique se caractérise par une discipline majeure (le nom de la mention), pour laquelle il est préconisé une très bonne maîtrise des matières correspondantes au lycée, et une bonne maîtrise des compétences expérimentales éventuellement associées

- Chaque mention inclut souvent une seconde discipline pour laquelle il est préconisé une bonne maîtrise des matières correspondantes au lycée. Une très bonne maîtrise des compétences attendues en Mathématiques à la fin de la classe de terminale est préconisée. Une bonne maîtrise de compétences attendues dans une autre discipline, scientifique ou non, à la fin de la classe de terminale est préconisée.

Et après

Poursuite d'études

Cette deuxième année permet un accès de droit en 3ème année MIAGE Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises ou à une 3ème année Informatique générale à Grenoble.

Insertion professionnelle statistiques

Et après ?

Il est possible de consulter nos documents-ressources  Des études à l'emploi classés par domaines de formation.

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

GUILLAUME IDELON RITON

✉ guillaume.idelon-riton@univ-grenoble-alpes.fr

Secrétariat de scolarité

Scolarité Sciences

✉ valence-sciences-scolarite@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

📍 Valence

Campus

🏠 Valence - Briffaut

Programme

Licence 2e année

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Méthodes statistiques (STA 351)	UE	6h		20h	6 crédits
UE Séries - intégrales - fonctions de plusieurs variables (MAT355)	UE		50h		6 crédits
UE Méthodes informatiques et techniques de programmation (INF 353)	UE		20h	40h	6 crédits
UE Automates et langages (INF 352)	UE		30h		6 crédits
UE Algorithmique et programmation impérative (INF 351)	UE	18h	21h	21h	6 crédits

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Introduction à la logique (INF 452)	UE	18h	36h		6 crédits
UE Diagonalisation, forme quadratique et séries de Fourier (MAT454)	UE		50h		6 crédits
UE Architectures logicielles et matérielles (INF 451)	UE	18h	18h	18h	6 crédits
UE Introduction aux bases de données (INF 453)	UE	10h	10h	20h	6 crédits
UET 3 - PEP Processus d'Exploration Professionnelle 2	UE				3 crédits
UET 4 Anglais 2	UE		30h		3 crédits