

ARTS, LETTRES, LANGUES

Parcours Didactique des langues et ingénierie pédagogique numérique

Master Didactique des langues





120 crédits



Durée 2 ans



Composante UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication



Langue(s) d'enseignement Français

Présentation

Le parcours DILIPEM se donne pour finalité de mettre le numérique au service de l'enseignement / apprentissage, particulièrement dans le domaine de la formation en langues. Il forme des spécialistes dans les domaines de la didactique des langues, de l'ingénierie de formation ouverte et à distance et de l'ingénierie pédagogique numérique, capables de concevoir et de mettre en place des formations innovantes avec les technologies.

En mettant l'accent sur l'ingénierie pédagogique et les technologies du numérique pour l'enseignement-apprentissage des langues, le parcours DILIPEM (DIdactique des Langues et Ingénierie PEdagogique nuMérique) ouvre aux étudiants le secteur des TICE et du *e-learning*, dans le domaine de la formation en langues et, plus largement, dans tout le domaine demandeur de formation par le numérique.

Les méthodes et solutions mises en oeuvre dans le domaine de la formation en langues sont en effet transposables dans bien d'autres contextes du *e-learning*, un secteur actuellement en pleine expansion dans le monde industriel (sociétés spécialisées e-learning, éditeurs de solutions numériques pour l'apprentissage, services de formation des grandes entreprises...) comme dans le secteur public

(services TICE des universités et organismes de formation, universités virtuelles, laboratoires de recherche...).

Les principaux objectifs de formation de ces spécialistes gravitent autour de 4 grands types de compétences en :

- Conception, mise en oeuvre et suivi de dispositifs de formation innovants exploitant les technologies
- Scénarisation et accompagnement de formations en ligne, hybrides ou totalement à distance, ainsi que conception et adaptation didactique de contenu en vue de la production d'activités numériques interactives d'apprentissage
- Ingénierie à la fois pédagogique et numérique, et gestion de projet pour que soient produites, dans le domaine des langues notamment, des solutions de formation cohérentes répondant aux besoins identifiés
- Investigation afin de savoir élaborer et conduire un projet de recherche autour d'une problématique liée à l'enseignement et/ou à l'apprentissage des langues où la question du numérique pourra être centrale ou non

Ces compétences nécessitent une maîtrise des technologies d'Internet, de la production e-learning et multimédia.

Compétences

- Élaborer une problématique autour de questions liées à l'enseignement/apprentissage des langues





- Planifier et mener à bien un projet de recherche dans ce domaine
- Situer les principales interrogations qui traversent la didactique des langues et l'utilisation des TICE aujourd'hui
- Caractériser une situation d'enseignement/apprentissage, un programme, un plan curriculaire, un dispositif (ayant ou non une dimension technologique) par rapport à des documents-cadre tels que le Cadre européen commun de référence pour les langues, le Cadre de référence des apprentissages pluriels ...
- Caractériser des environnements d'apprentissage informatiques des langues et autres dispositifs multimédias
- Spécifier les aspects qui caractérisent différents publics dans leur approche des langues et de leur apprentissage
- Identifier les avantages et les inconvénients des outils de recueil et d'analyse de données
- Analyser des situations et phénomènes d'appropriation des langues
- Identifier les théories d'apprentissage, les courants et approches pédagogiques et leur application dans des activités TICE
- Créer rapidement des activités numériques avec des outils faciles à prendre en main
- Communiquer, valoriser et promouvoir ses pratiques auprès d'autrui
- Accompagner, suivre les apprenants, étayer/assister l'apprentissage
- Mettre en œuvre des pratiques alternatives en tant qu'enseignant (distance, mooc, jeux, réseaux sociaux, classes inversées, autonomisation)
- Tenir compte des usages des technologies numériques par les élèves
- Avoir un recul et analyser ses pratiques d'enseignant
- Identifier, interagir (exprimer ses besoins) avec les interlocuteurs permettant d'améliorer les pratiques et de résoudre les problèmes
- Effectuer un bon choix parmi les différents dispositifs envisageables pour des formations en langues hybrides ou tout à distance
- Répondre à un appel d'offre en élaborant un dossier d'avant projet mettant en avant les capacités de l'entreprise face aux besoins du client en e-learning

- Analyser les besoins d'un client/commanditaire (respect du cadre budgétaire et des délais, identification et appropriation des ressources existantes à exploiter...)
- Concevoir et scénariser des tâches d'apprentissage des langues adaptées à un environnement informatique
- Mettre au point le dossier de conception d'un environnement informatique pour l'apprentissage des langues;
- Utiliser une plateforme de formation en ligne en sélectionnant les outils disponibles en fonction du scénario pédagogique
- Mettre en place des modalités d'évaluation (diagnostique, formative, sommative) à l'intérieur d'un dispositif d'apprentissage des langues, dans un centre de ressources ou à distance
- Assumer des missions de formation et de consultance TICE et/ou formation en ligne ("e-learning") auprès de responsables pédagogiques et d'enseignants

Dimension internationale

Double master Grenoble-Curitiba

- 1re année de master à Grenoble
- 2e année de master à Curitiba

Organisation

Stage à l'étranger : En France ou à l'étranger

Admission

Conditions d'admission

L'admission en 1re année comme en master 2e année se fait sur dossier, notamment au vu des pré-acquis en didactique des langues, informatique, linguistique et pédagogie, qu'il vous appartient de bien mettre en valeur.

Public formation continue : Vous relevez de la formation continue :





- si vous reprenez vos études après 2 ans d'interruption d'études
- ou si vous suiviez une formation sous le régime formation continue l'une des 2 années précédentes
- ou si vous êtes salarié, demandeur d'emploi, travailleur indépendant

Si vous n'avez pas le diplôme requis pour intégrer la formation, vous pouvez entreprendre une démarche de 🗹 validation des acquis personnels et professionnels (VAPP)

Pour plus d'informations, consultez la page web de la 🖸 Direction de la formation continue et de l'apprentissage

Pour candidater via une VAPP en M1, vous trouver les informations sur la page 🗹 Admission en M1 par VAPP.

Candidature

Les candidatures en M1 s'effectuent sur la plateforme nationale [MonMaster

Première période de candidature du 25 février au 24 mars 2025.

Seconde période de candidature du 17 au 23 juin 2025

Lien direct vers Mon Master : ' https://www.monmaster.gouv.fr/

Campagne de candidatures sur Ecandidat du 17 avril au 5 juin 2025.

Public cible

- Le master 1re année DILIPEM s'adresse aux titulaires d'une licence Sciences du langage, Lettres, Langues, Sciences de la communication, Psychologie, Sociologie, Sciences de l'éducation, Sciences cognitives ou Informatique; aux titulaires d'un diplôme étranger avec niveau équivalent aux candidats en reprise d'études après validation des acquis
- Le master 2e année DILIPEM s'adresse aux titulaires d'un master 1re année DILIPEM ou master similaire ou niveau équivalent ; aux titulaires d'un diplôme étranger avec niveau équivalent ; aux candidats en reprise d'études après validation des acquis

Et après

Secteur(s) d'activité(s)

- Au terme du parcours, ces spécialistes des TICE et du e-learning pourront exercer dans le secteur industriel ou académique des fonctions de type ingénieur ou concepteur pédagogique, enseignant ou formateur spécialisé TICE, chercheur (à condition de poursuivre par un doctorat)
- Exemples de débouchés : ingénieur pédagogique en e-learning spécialisé dans l'enseignement des langues, formateur / concepteur multimédia en langues, concepteur pédagogique, chef de projet e-learning, responsable de service TICE, formateur / consultant pour la formation en ligne (hybride et à distance), enseignant de langues ou de FLE, formateur d'enseignants et de formateurs en langues ou en TICE, responsable éducatif institutionnel en charge de la dimension linguistique, doctorat en sciences du langage, didactique et linguistique, enseignant-chercheur dans le supérieur sur : langues à visée communicative, didactique des langues et TICE (numérique), langues sur objectifs spécifiques, langues à l'école

Infos pratiques





Contacts

Co-responsable pédagogique

Virginie Zampa

■ Virginie.Zampa@univ-grenoble-alpes.fr

Co-responsable pédagogique

Christian Degache

**** 04 76 82 68 01

Christian.Degache@univ-grenoble-alpes.fr

Gestionnaire de scolarité

Didactique des langues et ingénierie pédagogique numérique (Dilipem)

■ llasic-master-dilipem@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

Grenoble

Campus

Racine Grenoble - Domaine universitaire

En savoir plus

Télécharger le dépliant du parcours Dilipem

thtps://llasic.univ-grenoble-alpes.fr/menu-principal/formations/par-niveau/master/depliant-master-ddl-dilipem-471267.kjsp?RH=UFRLLASIC-2222





Programme

Spécificités du programme

Ces structures d'enseignements sont indiqués à titre d'information et correspondent à l'année 2020-2021 (informations non contractuelles)

Master 1re année

Semestre 7

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Enseignement de tronc commun	UE				3 crédits
Construction identité professionnelle	MATIERE				
Courants méthodologiques pour l'enseignement des langues	EC				3 crédits
UE Méthodologie	UE				3 crédits
Techniques et méthodes de conduite de projet 1	EC				1,5 crédits
Exposer un travail de recherche à l'oral	EC				1,5 crédits
UE Technologies numériques pour le e-learning	UE				9 crédits
Suivi didactique projet e-learning	MATIERE				
Informatique, web et multimédia	EC				3 crédits
Bases de la programmation e-learning	EC				3 crédits
Langages et outils de développement pour l'enseignement / apprentissage	EC				3 crédits
UE Ingénierie pédagogique numérique et didactique	UE				9 crédits
Conception et réalisation de tâches avec les Tice	EC				3 crédits
Télécollaboration en langues	EC				3 crédits
Didactique de l'intercompréhension en langues romanes	EC				3 crédits
UE Ouverture	UE				4 crédits
Conception d'une séance pédagogique avec recours à un outil-auteur	EC				3 crédits
Didactique de la grammaire	EC				3 crédits
Didactique du lexique	EC				3 crédits
Phonétique et prosodie en classe de FLE	EC				3 crédits
UE Langue	UE		24h		3 crédits

Semestre 8

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Enseignement de tronc commun	UE				12 crédits
Acquisition et apprentissage des langues secondes	EC				3 crédits
Stage et mémoire	EC				9 crédits



Construction identité professionnelle	MATIERE		
UE Méthodologique	UE		6 crédits
Méthodologie du mémoire	EC		3 crédits
Enquête par questionnaire en ligne	EC		1,5 crédits
Techniques et méthodes de conduite de projet 2	EC		1,5 crédits
UE Ingénierie pédagogique et informatique	UE		6 crédits
Réseaux sociaux dans l'enseignement - apprentissage des langues	MATIERE		
Ingénierie pédagogique numérique en langues	EC		3 crédits
Langages et outils de développement pour l'enseignement / apprentissage des	EC		3 crédits
langues 2			
UE Ouverture	UE		3 crédits
Didactique du plurilinguisme : contextes et démarches	EC		3 crédits
Pratiques de l'interculturel et didactique de l'oral	EC		3 crédits
Expérience d'enseignement en contexte associatif	EC		3 crédits
Formation et retour réflexif	EC		
Engagement étudiant	EC		3 crédits
UE Langue	UE	24h	3 crédits

Master 2e année

Semestre 9

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Enseignement de tronc commun	EC				6 crédits
Construction identité professionnelle	MATIERE				
Ingénierie de la formation	EC				3 crédits
Evaluation des apprentissages	EC				3 crédits
Méthodologie du mémoire 1	EC				
UE Mise en oeuvre professionnelle (cas-projet)	UE				6 crédits
Conception structure, contenus et story-board du cas projet	EC				6 crédits
Etude d'avant-projet	MATIERE				
Conception pédagogique, élaboration des contenus	MATIERE				
Aspects juridiques	MATIERE				
Appui informatique pour le cas-projet	EC				
Construction identité professionnelle	MATIERE				
Conception technologique: story-board, navigation, cahier des charges, suivi	MATIERE				
de projet					
UE Ingénierie du e-learning	UE				3 crédits
Formation à distance : scénarisation et accompagnement	EC				1,5 crédits
Outils auteur pour le e-learning	EC				1,5 crédits
Formats et traitement des sources multimédias son et vidéo	EC				3 crédits
Technologies web avancées	EC				3 crédits
Métacognition et stratégie d'apprentissage des langues	EC				3 crédits





LIE Our contrine	HE	مانام
UE Ouverture	UE	3 crédits
Education plurilingue et interculturelle	EC	3 crédits
Elèves allophones et français langue de scolarisation	EC	6 crédits
Enquête de terrain (démarche qualitative)	EC	3 crédits
Enseigner la langue, démarches actives	EC	3 crédits
Expérience d'enseignement en contexte associatif	EC	3 crédits
Formation et retour réflexif	EC	
Engagement étudiant	EC	3 crédits
UE Langue	UE	3 crédits

Semestre 10

	Nature CM TD	TP Crédits
UE Enseignement de tronc commun	UE	6 crédits
Construction identité professionnelle	MATIERE	
Méthodologie du mémoire 2	EC	1,5 crédits
Démarches méthodologiques quantitatives et qualitatives	EC	1,5 crédits
UE Mémoire et stage	UE	24 crédits
Mémoire et stage	EC	24 crédits
UE Cas-projet	UE	6 crédits
Cas-projet	EC	6 crédits
Conception pédagogique	MATIERE	
Conception technologique	MATIERE	

