

DROIT, ÉCONOMIE, GESTION, MANAGEMENT, SCIENCES POLITIQUES

Master Management de l'innovation

Management de l'#innovation



Niveau d'étude
visé
Bac +5



ECTS
120 crédits



Durée
2 ans



Composante
Grenoble IAE -
INP (Graduate
school of
management),
UGA



Langue(s)
d'enseignement
Anglais,
Français

Parcours proposés

- > Parcours Management de l'innovation 1re année
- > Parcours Pilotage de projets et valorisation 2e année

Présentation



Le master Management de l'Innovation offre une formation complète en Sciences Humaines et Sociales orientée vers le management de projets d'innovation et la conduite d'études d'usages.

Cette formation originale basée sur une pédagogie active vise à fournir une base théorique solide permettant de développer une intelligence de l'innovation et de maîtriser les outils méthodologiques utiles à la gestion des projets innovants et à la conduite d'études d'usages.

L'objectif de la première année est de permettre aux étudiants de développer leur intérêt et curiosité pour l'innovation, de comprendre ce qui la caractérise, de développer une posture créative et d'expérimenter tous ces éléments autour d'un projet. Cette première année aide également les étudiants à s'ouvrir à d'autres cultures, territoires, domaines de connaissance, à apprendre à regarder et à écouter. Elle permet enfin à ceux qui le souhaitent de développer une posture entrepreneuriale ou de consolider une méthodologie de recherche utile à la conduite d'études.

L'objectif de la deuxième année est de permettre aux étudiants de mener de bout en bout un projet d'exploration en innovation, d'en appréhender les épreuves, de s'équiper au plan méthodologique ainsi que de maîtriser une communication professionnelle autour d'un projet d'innovation. Le second semestre est orienté vers le développement de compétences permettant aux étudiants d'intervenir dans une organisation en mode consultant sur un projet d'innovation et de produire un dossier d'étude de qualité professionnelle. Pour ceux qui le souhaitent, le second semestre propose aux étudiants de mener une recherche en innovation de manière pertinente et rigoureuse notamment avec le mémoire de recherche.

Compétences

Les compétences communes aux deux parcours du master sont :

- Animer un dispositif de créativité,
- Concevoir et animer un processus de veille,
- Organiser et gérer un projet d'innovation incrémental et/ou de rupture,
- Réaliser une enquête sociologique,
- Travailler en situation d'incertitude et dans un contexte d'ambiguïté,
- Compétence de créativité (pensée divergente, ouverture, écoute),
- Travailler au sein d'équipes pluridisciplinaires,
- Comprendre et modéliser les environnements complexes d'innovation.

Admission

Conditions d'admission

Admissibilité : Dossier de candidature et test d'anglais (TOEIC, TOEFL, BULATS, IELTS, CLES, Cambridge Assessment English ou test Erasmus+ OLS).

Admission : Sur entretien

Public formation continue :

Vous relevez de la formation continue :

- * si vous reprenez vos études après 2 ans d'interruption d'études,
- * ou si vous suiviez une formation sous le régime formation continue l'une des 2 années précédentes
- * ou si vous êtes salarié, demandeur d'emploi, travailleur indépendant.

Afin de connaître les conditions d'admission, veuillez consulter notre rubrique "[🔗 candidater](#)" directement sur le site de Grenoble IAE.

Si vous n'avez pas le diplôme requis pour intégrer la formation, vous pouvez entreprendre une démarche

de validation des acquis personnels et professionnels (VAPP). Pour plus d'informations, consultez la page web de la Direction de la formation continue et de l'apprentissage

Candidature

Accédez à la rubrique "[🔗 candidater](#)" directement sur le site de Grenoble IAE.

Et après

Métiers visés

Les débouchés des deux parcours-types de 2e année sont complémentaires :

- Pilotage de projets et valorisation : ce parcours offre une formation pluridisciplinaire en fournissant une base théorique solide permettant de développer une intelligence de l'innovation et livrer les outils méthodologiques permettant aux étudiants de se professionnaliser autour de six familles de métiers : Chargé de veille et prospective ; animateurs de projets d'innovation et de communautés d'innovation ; Chargé de valorisation des technologies et montage de grands projets d'innovation ; Chef de projet ou assistant à chef de projets d'innovation ; Consultant de l'innovation ; enseignant-chercheur ou chercheur.
- Conduite d'études d'usage : ce parcours offre une formation pluridisciplinaire en fournissant une base théorique solide permettant de développer une compréhension fine des dynamiques de construction de dispositifs innovants et des usages qui leur sont associés, et livrer les méthodes permettant aux étudiants de se professionnaliser autour de quatre familles de métiers : Chargé d'études et d'enquêtes dans l'innovation ; animateur de communautés d'innovation ; Consultant de l'innovation ; Enseignant chercheur.

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Jean-Marc FRANCONY Responsable de
mention

☎ 04 76 74 34 56

✉ Jean-Marc.Francony@univ-grenoble-alpes.fr

Responsable pédagogique

Marie-Laurence CARON

✉ marie-laurence.caron@grenoble-inp.fr

Responsable pédagogique

Valery Merminod

✉ Valery.Merminod@grenoble-iae.fr

Secrétariat de scolarité

Administration M1 Management de l'innovation -

Carine SAVESI

☎ 04.76.82.78.57

✉ mit-m1@grenoble-iae.fr

Secrétariat de scolarité

Administration M2 Management de l'innovation

Alternance - Carole Contamin

✉ mit-m2ppv-alternance@grenoble-iae.fr

Lieu(x) ville

📍 Grenoble

📍 Valence

Campus

🏠 Grenoble - Domaine universitaire

🏠 Valence - Briffaut

Programme

Parcours Management de l'innovation 1re année

Master 1re année

Semestre 7

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Développer son intérêt et sa curiosité pour l'innovation	UE	42h			5 crédits
Ancrage historique et territorial de l'innovation et anthropologie des sciences et des techniques	CM	21h			
Innovation et Société	CM	21h			
UE Comprendre la conception, le design et le management de l'innovation	UE	30h	40h		10 crédits
Les grands enjeux et problématiques de l'innovation	CM	30h			
Simulation de gestion d'une entreprise innovante	CM	40h			
UE Développer sa posture créative	UE	45h			5 crédits
Méthode de créativité	CM	24h			
Atelier d'ouverture	CM	21h			
UE Expérimenter un projet d'innovation	UE	21h	30h		10 crédits
Le projet "Bac à sable"	CM	30h			
Développer ses capacités de recherche d'informations, communication et créativité	CM	21h			

Semestre 8

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE S'ouvrir à d'autres cultures, territoires et domaines de connaissances	UE	70h			
Analyse des controverses 1	MATIERE	21h			
Les conférences des lundis de l'innovation	CM	28h			
Management of innovation	MATIERE	21h			
UE Développer une posture entrepreneuriale	UE	21h	21h		5 crédits
Challenge innovation	CM	21h			
Gestion de projet	CM	21h			
UE Développer une posture d'enquête	UE	42h			5 crédits
Analyse des controverses 2	MATIERE	21h			
Etudes marketing	CM	21h			
UE Développer son projet professionnel personnalisé	UE	30h			

Construction du portefeuille de compétences et découverte des métiers de l'innovation	CM	15h			
Méthodologie de recherche et préparation au mémoire	CM	15h			
Stage ou Résidence design	CM				

Parcours Pilotage de projets et valorisation 2e année

Master 2e année / Option recherche

Semestre 9

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Découvrir des écosystèmes d'innovation	UE	35h			3 crédits
Découverte des écosystèmes d'innovation	TD		35h		
UE Développer ses aptitudes à la recherche	UE	63h			10 crédits
Méthodes qualitatives de recherche	CM	18h			
Méthodes quantitatives de recherche	CM	18h			
Histoire d'une recherche	CM	12h			
Organization theory	MATIERE	18h			
UE Mobiliser les outils méthodologiques à la gestion d'un projet d'innovation	UE	154h			12 crédits
Méthode de conduite de projet d'exploration	CM	21h			
Méthode d'élaboration et d'animation d'un système de veille	CM	21h			
Méthode d'anticipation de la valeur d'une innovation	CM	21h			
Philosophie de la conception	MATIERE	21h			
Méthode de conception et de réalisation d'enquêtes sociologiques	CM	21h			
Sociologie des usages	CHOIX	21h			
Méthode de conception et de prototypage rapide	CHOIX	28h			
UE Développer ses capacités relationnelles	UE	42h			5 crédits
Devenir facilitateur de démarche de créativité	CM	21h			
Savoir communiquer autour de l'innovation et des projets d'innovation	CM	21h			

Semestre 10

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Consolider ses aptitudes à la recherche	UE	18h			30 crédits
Ateliers de recherche	MATIERE	18h			
Mémoire de recherche	EPREUVE				

Master 2e année / Option professionnel

Semestre 9

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Découvrir des écosystèmes d'innovation	UE	35h			3 crédits
Découverte des écosystèmes d'innovation	TD		35h		
UE Gérer un projet d'innovation	UE		60h		10 crédits
Projet le Labo des possibles	TD		60h		
UE Mobiliser les outils méthodologiques à la gestion d'un projet d'innovation	UE	154h			12 crédits
Méthode de conduite de projet d'exploration	CM	21h			
Méthode d'élaboration et d'animation d'un système de veille	CM	21h			
Méthode d'anticipation de la valeur d'une innovation	CM	21h			
Philosophie de la conception	MATIERE	21h			
Méthode de conception et de réalisation d'enquêtes sociologiques	CM	21h			
Sociologie des usages	CHOIX	21h			
Méthode de conception et de prototypage rapide	CHOIX	28h			
UE Développer ses capacités relationnelles	UE	42h			5 crédits
Devenir facilitateur de démarche de créativité	CM	21h			
Savoir communiquer autour de l'innovation et des projets d'innovation	CM	21h			

Semestre 10

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Maîtriser un projet de conseil en innovation	UE		30h		5 crédits
Projet conseil en innovation	TD		30h		
UE Mobiliser les outils de conseil en innovation	UE	45h			5 crédits
Les métiers techniques du conseil en innovation	CM	21h			
Les conférences des lundis de l'innovation	CM	28h			
UE Finaliser son projet professionnel de fin de formation	UE	15h			20 crédits
Préparation au stage professionnel et bilan de compétences	CM	15h			
Stage	EPREUVE				

Master 2e année / Alternance

Semestre 9

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Découvrir des écosystèmes d'innovation	UE	28h	35h		6 crédits
Découverte des écosystèmes d'innovation	CM	35h			
Les conférences des lundis de l'innovation	CM	28h			
UE Mobiliser les outils méthodologiques à la gestion d'un projet d'innovation	UE	147h			15 crédits
Méthode de conduite de projet d'exploration	MATIERE	28h			
Méthode d'élaboration et d'animation d'un système de veille	CM	35h			
Méthode de conception et de réalisation d'une enquête sociologique	CM	28h			
Méthode d'élaboration de l'anticipation de la valeur d'une innovation	CM	28h			

Méthode de conception et de prototypage rapide	CHOIX	28h		
UE Développer ses capacités relationnelles	UE	84h		9 crédits
Devenir facilitateur de démarche de créativité	CM	28h		
Savoir communiquer autour de l'innovation et des projets d'innovation	CM	28h		
Challenge innovation sociale et créativité	CM	28h		

Semestre 10

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE Mobiliser les outils du conseil en innovation	UE	84h			9 crédits
Etre en capacité de monter des dossiers de financement de projets d'innovation	CM	28h			
Les métiers, techniques et animation du conseil en innovation	CM	28h			
Comprendre les résistances à l'innovation, controverses et conduite du changement	CM	28h			
UE Finaliser son projet professionnel de fin de formation	UE	35h	14h		21 crédits
Conférence en séminaires de spécialités	CM	35h			
Réalisation et évaluation de la mission en entreprise	TD		14h		