

# Programmation et interfaces homme-machine



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
5 crédits

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

### Description

Programmation événementielle (36h) : découvrir les principes de programmation et l'architecture logicielle des systèmes interactifs, et les expérimenter dans l'espace technologique du web (HTML5, CSS3, Javascript).

Paradigmes et programmation pour l'enseignement (36h) : consolider les notions de programmation acquises précédemment et les revisiter dans une perspective d'enseignement ; mener une réflexion sur la qualité et l'évaluation du code source ; prendre du recul sur les différents paradigmes de programmation.

### Heures d'enseignement

Programmation et interfaces homme-machine	CM	24h
Programmation et interfaces homme-machine	TD	12h
Programmation et interfaces homme-machine	TP	36h

**Période :** Semestre 8

## Infos pratiques



---

## Campus

› Grenoble - Domaine universitaire