

UE Programmation orientée objet



Niveau d'étude
Bac +3



ECTS
6 crédits



Composante
UFR PhITEM
(physique,
ingénierie, terre,
environnement,
mécanique)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Code d'export Apogée:** PAX6EAAO

Présentation

Description

Prérequis : Avoir déjà fait de la programmation. Un parallèle et un positionnement vis à vis du langage C/C++ est souvent fait. Par conséquent la connaissance du langage C est un plus.

Objectif de cet enseignement :

- Rappel des bases de la programmation fonctionnelle ;
- Prendre en main les concepts de base de la programmation orienté objet ;
- Apprendre à écrire de petits programmes Java dans un environnement de type projet.

Les différentes notions abordées : types natifs, opérateurs, méthodes statiques, tableaux, base de la programmation orienté objet (Classes, champs, méthodes, instanciation), héritage et multi-héritage, javadoc, mécanismes d'exception, processus multitâches, quelques utilisations des bibliothèques fournies en standard.

Heures d'enseignement

UE Programmation orientée objet - CM	CM	3h
UE Programmation orientée objet - CM/TD	Cours magistral - Travaux dirigés	12h
UE Programmation orientée objet - TD	TD	12h
UE Programmation orientée objet - TP	TP	24h

Période : Semestre 6

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Jean Michel Guichon

✉ jean-michel.guichon@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire

› Grenoble - Polygone scientifique