

# UE Programmation objet avancée

 ECTS  
3 crédits

 Composante  
UFR Sciences  
de l'Homme et  
de la Société  
(SHS)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

---

### Description

Ce cours propose de pratiquer la programmation objet à un niveau avancé en explorant deux notions qui ne sont pas toujours abordées au niveau Licence :

- les patrons de conception (design patterns)
- la programmation par aspects (aspect-oriented programming)

Le langage de programmation utilisé est Java. Aspect-J est présenté comme extension de Java pour la programmation par aspects.

### Objectifs

- Avoir connaissance de la notion de patron de conception (design pattern) et savoir en appliquer un
- Connaître Aspect-J et être capable d'utiliser la programmation par aspects

### Pré-requis recommandés

Avoir une bonne connaissance de la programmation avancée et de ses mécanismes, de préférence en Java (héritage, polymorphisme, exceptions, Collections et Maps).

---

## Informations complémentaires

Le cours s'articule autour d'un projet de programmation revisité tout au long de l'avancement du cours.

---

## Compétences visées

- Connaître les design patterns
- Maîtriser la programmation par objets
- Connaître la programmation par aspects

## Infos pratiques

---

### Campus

- › Grenoble - Domaine universitaire