

UE Processus de développement agiles



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- > **Code d'export Apogée:** GBIE7U15

Présentation

Description

Cet enseignement est une découverte des méthodes Agile.

L'étudiant apprendra, à partir d'expériences pratiques sous la forme de jeux sérieux et de théorie, à comprendre et à savoir utiliser les concepts et pratiques agiles.

Objectifs

Mettre en œuvre et être capable de faire des préconisations pour pratiquer les méthodes agiles.

Heures d'enseignement

TD	TD	18h
CM	CM	18h

Période : Semestre 8

Compétences visées

Expliquer les enjeux de l'agilité dans le pilotage et la réalisation des projets

Expliquer la méthode SCRUM, ses rôles, cérémonies et artefacts.

Utiliser les différentes pratiques d'ingénierie agile permettant de produire des systèmes de qualité (TDD, Refactoring ...)

Utiliser différentes techniques d'estimation.

Utiliser des techniques de priorisation pour maximiser la valeur ajoutée et satisfaire au mieux les clients.

Mettre en œuvre les principes d'amélioration continue.

Mettre en œuvre des pratiques favorisant l'intelligence collective

Bibliographie

- Agile Estimating and Planning – Mike Cohn (2005),

- Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time – Jeff Sutherland (2014),

- User Stories Applied: For Agile Software Development – Mike Cohn (2004),

- Extreme Programming Explained: Embrace Change – Kent Beck (1999, 2ème édition 2004),

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Frederic Dufau Joel

✉ Frederic-dufau-joel@samse.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire
