






UE Object-oriented and software design

 Niveau d'étude Bac +4	 ECTS 3 crédits	 Crédits ECTS Echange 3.0	 Composante UFR IM2AG (informatique, mathématiques et mathématiques appliquées)	 Période de l'année Automne (sept. à dec./janv.)
--	---	--	--	--

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBX7AM10

Présentation

Description

This course is an introduction to the main concepts of object-oriented programming, elaborated on C++. It mainly considers: Basics on classes, instances, constructors and destructors, aggregation. Memory management, pointers, references. Operator overloading. Genericity, template classes. STL (Standard Template Library) objects. Inheritance, polymorphism. The objective of this course is to present the computer sciences basics useful for applied mathematics.

Heures d'enseignement

CM/TD	Cours magistral - Travaux dirigés	15h
TP	TP	18h

Pré-requis recommandés

Good knowledge of C programming (including low-level concepts such as pointers and memory allocation)

Période : Semestre 7

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Laurence Pierre

✉ laurence.pierre@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire