

# UE Introduction to Visual Computing



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
3 crédits



Crédits ECTS  
Exchange  
3.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Automne (sept.  
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Exchange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBXMO06

## Présentation

### Description

Visual computing is the computer science discipline that deals with images. The ability to analyse, interpret and create images with computers is an essential part of computer science. This is illustrated with the ever growing set of devices that can display, generate and capture images and with the associated increase of image usage in everyday life. This course introduces some of the basic principles and techniques in this domain that are used in most image related fields such as computer vision, computer graphics and medical imaging.

### Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TP	TP	15h

Période : Semestre 7

# Infos pratiques

---

Lieu(x) ville

› Grenoble

---

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire