

UE Introduction to Visual Computing



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBXMO06

Présentation

Description

Visual computing is the computer science discipline that deals with images. The ability to analyse, interpret and create images with computers is an essential part of computer science. This is illustrated with the ever growing set of devices that can display, generate and capture images and with the associated increase of image usage in everyday life. This course introduces some of the basic principles and techniques in this domain that are used in most image related fields such as computer vision, computer graphics and medical imaging.

Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TP	TP	15h

Période : Semestre 7

Infos pratiques

Lieu(x) ville

➤ Grenoble

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire