

# UE Ingénierie des Interfaces Humain-Machine



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
3 crédits



Crédits ECTS  
Echange  
3.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Automne (sept.  
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIE7U10

## Présentation

### Description

Outils et méthodes de conception des interfaces utilisateur : conception centrée utilisateur, principes ergonomies, conception basée sur modèles.

### Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TD	TD	9h
TP	TP	9h

**Période :** Semestre 7

---

## Compétences visées

Utiliser le vocabulaire correspondant au domaine d'IHM

Évaluer l'utilisabilité d'une interface par évaluation par heuristiques

Identifier les étapes de la conception centrée utilisateur dans une démarche de conception d'UI

Exprimer les caractéristiques des utilisateurs cibles à prendre en compte pour la conception

Identifier les modèles à utiliser pour exprimer les différents aspects de l'interaction

Modéliser l'activité d'interaction sous la forme d'un modèle de tâches à partir de scénario d'usage

Argumenter les choix de conception d'une interface utilisateur en fonction du (futur) contexte d'usage

Spécifier sous forme de maquettes des interfaces sur écrans

Définir un plan de tests pour des interfaces sur écrans

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable pédagogique

**Sybille Caffiau**

✉ [sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr)

---

### Lieu(x) ville

> Grenoble

---

### Campus

> Grenoble - Domaine universitaire