

UE Ingénierie des Interfaces Humain-Machine



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIE7U10

Présentation

Description

Outils et méthodes de conception des interfaces utilisateur : conception centrée utilisateur, principes ergonomies, conception basée sur modèles.

Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TD	TD	9h
TP	TP	9h

Période : Semestre 7

Compétences visées

Utiliser le vocabulaire correspondant au domaine d'IHM

Évaluer l'utilisabilité d'une interface par évaluation par heuristiques

Identifier les étapes de la conception centrée utilisateur dans une démarche de conception d'UI

Exprimer les caractéristiques des utilisateurs cibles à prendre en compte pour la conception

Identifier les modèles à utiliser pour exprimer les différents aspects de l'interaction

Modéliser l'activité d'interaction sous la forme d'un modèle de tâches à partir de scénario d'usage

Argumenter les choix de conception d'une interface utilisateur en fonction du (futur) contexte d'usage

Spécifier sous forme de maquettes des interfaces sur écrans

Définir un plan de tests pour des interfaces sur écrans

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Sybille Caffiau

✉ sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire