UE Ingénierie des Interfaces Humain-Machine

Niveau d'étude
Bac +4

ECTS
3 crédits

Crédits ECTS Echange
3.0

Composante
UFR Informatique, mathématiques et mathématiques appliquées (IM2AG)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Ingénierie informatique responsable

Langue(s) d'enseignement: Français
Méthodes d'enseignement: En présence
Forme d'enseignement : Cours magistral
Ouvert aux étudiants en échange: Oui
Crédits ECTS Echange: 3.0
Code d'export Apogée: GBIE7U10

Présentation

Description

Outils et méthodes de conception des interfaces utilisateur : conception centrée utilisateur, principes ergonomies, conception basée sur modèles.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026

Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TD	TD	9h
TP	TP	9h

Période : Semestre 7

Compétences visées

Utiliser le vocabulaire correspondant au domaine d'IHM
Évaluer l'utilisabilité d'une interface par évaluation par heuristiques
Identifier les étapes de la conception centrée utilisateur dans une démarche de conception d'UI
Exprimer les caractéristiques des utilisateurs cibles à prendre en compte pour la conception
Identifier les modèles à utiliser pour exprimer les différents aspects de l'interaction
Modéliser l'activité d'interaction sous la forme d'un modèle de tâches à partir de scénario d'usage
Argumenter les choix de conception d'une interface utilisateur en fonction du (futur) contexte d'usage
Spécifier sous forme de maquettes des interfaces sur écrans
Définir un plan de tests pour des interfaces sur écrans

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE

Sybille Caffiau
sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

Grenoble

Campus

Grenoble - Domaine universitaire

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026