

UE Génie logiciel



Niveau d'étude
Bac +5



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBCI9U03
- > **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

Présentation

Description

Fiche descriptive de l'UE : [🔗](#) ici

Connaître et maîtriser les concepts et méthodologies du développement de logiciels

Application des principes de génie logiciel dans le processus de développement.

Utilisation de modèles pour la conception et la validation.

Éléments de gestion de projets et d'assurance qualité.

Sujets abordés :

Le génie logiciel dans le processus de développement

Cycles de vie du logiciel

Modélisation, introduction à UML

Liaisons entre différents types de modèles et traçabilité
Éléments pour la spécification, la conception et le test
Outils pour le génie logiciel (p.e. gestion de version, documentation, ...)
Qualité et éléments de gestion de projet
Introduction à la conception d'interfaces homme machine
Conception basée modèles des interfaces homme machine

Heures d'enseignement

CM	CM	24h
TD	TD	24h

Période : Semestre 9

Infos pratiques

Contacts

Responsables pédagogiques

Jean-Marie Favre

✉ Jean-Marie.Favre@grenoble-inp.fr

Responsables pédagogiques

Sybille Caffiau

✉ sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Domaine universitaire