

## UE Génie logiciel



Niveau d'étude  
Bac +5



ECTS  
3 crédits



Composante  
UFR  
Informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées  
(IM2AG)



Période de  
l'année  
Automne (sept.  
à dec./janv.)

### Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- › **Code d'export Apogée:** GBCI9U03
- › **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

## Présentation

### Description

Fiche descriptive de l'UE : [🔗 ici](#)

Connaître et maîtriser les concepts et méthodologies du développement de logiciels

Application des principes de génie logiciel dans le processus de développement.

Utilisation de modèles pour la conception et la validation.

Éléments de gestion de projets et d'assurance qualité.

## Sujets abordés :

Le génie logiciel dans le processus de développement  
Cycles de vie du logiciel  
Modélisation, introduction à UML  
Liaisons entre différents types de modèles et traçabilité  
Éléments pour la spécification, la conception et le test  
Outils pour le génie logiciel (p.e. gestion de version, documentation, ...)  
Qualité et éléments de gestion de projet  
Introduction à la conception d'interfaces homme machine  
Conception basée modèles des interfaces homme machine

---

## Heures d'enseignement

|    |    |       |
|----|----|-------|
| CM | CM | 22,5h |
| TD | TD | 22,5h |

**Période :** Semestre 9

## Infos pratiques

---

### Contacts

Jean-Marie Favre

✉ Jean-Marie.Favre@grenoble-inp.fr

Sybille Caffiau

✉ sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr

---

### Lieu(x) ville

➤ Grenoble

---

### Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire