

UE Expérience Utilisateur (UX) au-delà de la souris, clavier et écran : mobilité et multimodalité



Niveau d'étude
Bac +5



ECTS
3 crédits



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- > **Code d'export Apogée:** GBGI9U22

Présentation

Description

Le cours est organisé en deux parties complémentaires :

Partie 1 Fondements

* Apports de la psychologie cognitive et modèles cognitifs

- Modèle du processeur humain

- Modèle ICS (Barnard)

- Théorie de l'Action (Norman)

* Méthode de conception par scénarios et formalismes

- Etapes de conception

- Analyse de la tâche

- Scénarios de conception

- Règles de conception

Partie 2 : Interaction multimodale et sur supports mobiles

* Définitions

* Exemples de systèmes multimodaux

* Espace de conception

* Propriétés ergonomiques

Le cours est accompagné d'un projet de conception et développement en groupe d'un système interactive multi-surface, multimodal et sur supports mobiles.

Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TP	TP	12h

Compétences visées

- * Savoir-faire en conception centrée utilisateur, en réalisation et en évaluation de systèmes interactifs, en particulier les systèmes multimodaux et sur supports mobiles.
- * Maîtrise des fondements conceptuels de l'interaction homme-machine.
- * Connaissance des notations et modèles de référence en Interaction Homme-Machine.

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Laurence Nigay

✉ Laurence.Nigay@univ-grenoble-alpes.fr

Campus

➤ [Grenoble - Domaine universitaire](#)