

# UE Expérience Utilisateur (UX) au-delà de la souris, clavier et écran : mobilité et multimodalité



Niveau d'étude  
Bac +5



ECTS  
3 crédits



Crédits ECTS  
Echange  
3.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Automne (sept.  
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBGI9U22

## Présentation

### Description

Le cours est organisé en deux parties complémentaires :

Partie 1 Fondements

\* Apports de la psychologie cognitive et modèles cognitifs

- Modèle du processeur humain

- Modèle ICS (Barnard)

- Théorie de l'Action (Norman)

\* Méthode de conception par scénarios et formalismes

- Etapes de conception

- Analyse de la tâche

- Scénarios de conception

- Règles de conception

Partie 2 : Interaction multimodale et sur supports mobiles

\* Définitions

\* Exemples de systèmes multimodaux

- \* Espace de conception
- \* Propriétés ergonomiques

Le cours est accompagné d'un projet de conception et développement en groupe d'un système interactive multi-surface, multimodal et sur supports mobiles.

---

## Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TP	TP	12h

---

## Compétences visées

- \* Savoir-faire en conception centrée utilisateur, en réalisation et en évaluation de systèmes interactifs, en particulier les systèmes multimodaux et sur supports mobiles.
- \* Maîtrise des fondements conceptuels de l'interaction homme-machine.
- \* Connaissance des notations et modèles de référence en Interaction Homme-Machine.

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable pédagogique

**Laurence Nigay**

✉ [Laurence.Nigay@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:Laurence.Nigay@univ-grenoble-alpes.fr)

---

### Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire