

UE Expérience Utilisateur (UX) au-delà de la souris, clavier et écran : mobilité et multimodalité



Niveau d'étude
Bac +5



ECTS
3 crédits



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- › **Code d'export Apogée:** GBGI9U22

Présentation

Description

Le cours est organisé en deux parties complémentaires :

Partie 1 Fondements

- * Apports de la psychologie cognitive et modèles cognitifs
 - Modèle du processeur humain
 - Modèle ICS (Barnard)
 - Théorie de l'Action (Norman)
- * Méthode de conception par scénarios et formalismes
 - Etapes de conception
 - Analyse de la tâche
 - Scénarios de conception

- Règles de conception

Partie 2 : Interaction multimodale et sur supports mobiles

* Définitions

* Exemples de systèmes multimodaux

* Espace de conception

* Propriétés ergonomiques

Le cours est accompagné d'un projet de conception et développement en groupe d'un système interactive multi-surface, multimodal et sur supports mobiles.

Heures d'enseignement

CM	CM	18h
TP	TP	12h

Compétences visées

* Savoir-faire en conception centrée utilisateur, en réalisation et en évaluation de systèmes interactifs, en particulier les systèmes multimodaux et sur supports mobiles.

* Maîtrise des fondements conceptuels de l'interaction homme-machine.

* Connaissance des notations et modèles de référence en Interaction Homme-Machine.

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE

Laurence Nigay

✉ Laurence.Nigay@univ-grenoble-alpes.fr

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire