

UE 4 : Pilotage de projet vidéoludique

 ECTS
6 crédits

 Composante
UFR Langage,
lettres et arts
du spectacle,
information et
communication

 Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Direction de production vidéoludique (budget, équipe...)	EC				2 crédits
Design vidéoludique	EC				2 crédits
Réalisation d'un jeu vidéo : prototypage	EC				2 crédits