UE 4 : Pilotage de projet vidéoludique

ECTS
6 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Direction de production vidéoludique (budget, équipe...)	EC				2 crédits
Design vidéoludique	EC				2 crédits
Réalisation d'un jeu vidéo : prototypage	EC				2 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026