

# UE 3D Graphics (AM)



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
6 crédits



Crédits ECTS  
Echange  
6.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Printemps (janv.  
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 6.0
- > **Code d'export Apogée:** GBX8AM23

## Présentation

### Description

The aim of this course is to give mathematical grounds and algorithms for the modelling, animation, and synthesis of images.

#### Content

1. Projective rendering methods
2. Animation, cinematic methods
3. Geometrical modelling, 3D, deformation
4. Case study
5. This course include practical sessions. Implementation using OpenGL.

---

## Heures d'enseignement

CM	CM	16,5h
TD	TD	16,5h
TP	TP	16,5h

**Période** : Semestre 8

---

## Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 3D Graphics	UE	16,5h	16,5h		3 crédits
3D Graphics Complementary	MATIERE			16,5h	

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable pédagogique  
Thibault Tricard

---

### Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire