

UE 3D Graphics (AM)



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
6 crédits



Crédits ECTS
Echange
6.0



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 6.0
- > **Code d'export Apogée:** GBX8AM23

Présentation

Description

The aim of this course is to give mathematical grounds and algorithms for the modelling, animation, and synthesis of images.

Content

1. Projective rendering methods
2. Animation, cinematic methods
3. Geometrical modelling, 3D, deformation
4. Case study
5. This course include practical sessions. Implementation using OpenGL.

Heures d'enseignement

CM	CM	16,5h
TD	TD	16,5h
TP	TP	16,5h

Période : Semestre 8

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 3D Graphics	UE	16,5h	16,5h		3 crédits
3D Graphics Complementary	MATIERE			16,5h	

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique
Thibault Tricard

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire