UE 3D Graphics (AM)

Niveau d'étude
Bac +4

ECTS
6 crédits

Crédits ECTS Echange
6.0

Composante
UFR Informatique, mathématiques et mathématiques appliquées (IM2AG)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Mathématiques et applications

Langue(s) d'enseignement: Anglais
Ouvert aux étudiants en échange: Oui
Crédits ECTS Echange: 6.0
Code d'export Apogée: GBX8AM23

Présentation

Description

The aim of this course is to give mathematical grounds and algorithms for the modelling, animation, and synthesis of images.

Content

1. Projective rendering methods
2. Animation, cinematic methods
3. Geometrical modelling, 3D, deformation
4. Case study
5. This course include practical sessions. Implementation using OpenGL.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026

Heures d'enseignement

CM	CM	16,5h
TD	TD	16,5h
TP	TP	16,5h

Période : Semestre 8

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 3D Graphics	UE	16,5h	16,5h		3 crédits
3D Graphics Complementary	MATIERE			16,5h	3 crédits

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Thibault Tricard

Campus

Grenoble - Domaine universitaire

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026