

UE 3 : Gestion de projet vidéoludique



ECTS
3 crédits



Composante
UFR Langage,
lettres et arts
du spectacle,
information et
communication



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Gestion et coordination de projets	EC				1,5 crédits
Ingénierie et conduite de projets vidéoludiques	EC				1,5 crédits