UE 3 : Gestion de projet vidéoludique

ECTS
3 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Gestion et coordination de projets	EC				1,5 crédits
Ingéniérie et conduite de projets videoludiques	EC				1,5 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026