UE 3 : Acteurs de l'audiovisuel, du numérique et du jeu vidéo

ECTS
6 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Etude des pratiques professionnelles : méthodes qualitatives	EC				2 crédits
Entrepreneuriat dans l'audiovisuel, le numérique et le jeu vidéo	EC				2 crédits
Production en responsabilités : éco-production, VSS et accessibilité	EC				2 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026