

Technologies numériques et multimédia dans l'apprentissage



Composante
UFR Sociétés,
Cultures et
Langues
Étrangères

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais, Français
- > **Méthodes d'enseignement:** Hybride
- > **Forme d'enseignement :** Projet tutoré
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Rendre les stagiaires capables de mobiliser des ressources numériques au service de leurs projets pédagogiques

- Fondamentaux sur l'enseignement des langues avec technologies numériques et multimédia
- Utiliser des ressources didactisées
- Web social et apprentissage collaboratif
- Créer ses propres séquences
- **Projet tutoré à distance** : élaboration d'une séquence pédagogique intégrant des ressources numériques (**8 h**)

Heures d'enseignement

Technologies numériques et multimédia dans l'apprentissage - TD

TD

30h

Informations complémentaires

Objectif : rendre les stagiaires capables de mobiliser des ressources numériques au service de leurs projets pédagogiques

1. Fondamentaux sur l'enseignement des langues avec technologies numériques et multimédia
2. Utiliser des ressources didactisées
3. Web social et apprentissage collaboratif
4. Créer ses propres séquences
5. Projet tutoré à distance : élaboration d'une séquence pédagogique intégrant des ressources numériques **(10 h)**

Infos pratiques

Campus

- › Grenoble - Domaine universitaire