

# UE Technique des logiciels interactifs

 Niveau d'étude Bac +4	 ECTS 3 crédits	 Crédits ECTS Echange 3.0	 Composante UFR IM2AG (informatique, mathématiques et mathématiques appliquées)	 Période de l'année Automne (sept. à dec./janv.)
--	---	--	--	--

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français, Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIN7U07
- > **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

## Présentation

### Description

Introduction à l'Interaction Homme-Machine et à la programmation par événements

### Heures d'enseignement

CM	CM	15h
TP	TP	15h

### Pré-requis recommandés

Fondements systèmes (notions de processus, événement, interruption). Bases de Génie Logiciel (processus de développement, modélisation UML de base - diagramme de classes, cas d'utilisation). Programmation impérative et par objets.

**Période :** Semestre 7

---

## Compétences visées

Comprendre les techniques logicielles de base nécessaires à la mise en œuvre d'Interfaces Homme-Machine : systèmes de fenêtrage, boîtes à outils et leurs concepts, programmation événementielle

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable pédagogique

**Renaud Blanch**

✉ [Renaud.Blanch@grenoble-inp.fr](mailto:Renaud.Blanch@grenoble-inp.fr)

---

### Lieu(x) ville

› Grenoble

---

### Campus

› Grenoble - Domaine universitaire

---

### En savoir plus

Technique des logiciels interactifs

🔗 <http://iihm.imag.fr/blanch/M1/TLI/>