# Réalisation du mini jeu : maquettage

ECTS
3 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

## Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

**Langue(s) d'enseignement:** Français

**Ouvert aux étudiants en échange:** Non

# Présentation

## Description

Ce cours vise à créer, en intensive, un mini jeu. Les étudiants proposent un maquettage du jeu. Ils conçoivent ainsi la structure du "flow" du jeu en partant du menu jusqu'à la fin du premier niveau de jeu par la création de templates. Il s'agit de créer des animations de personnages en lien avec le concept et le "game mode".

## Objectifs

*Formaliser le maquettage d'un jeu
*Penser le lore et le "game mode"
*Conceptualiser la structure narrative et le "flow" d'un jeu



Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026