Réalisation d'un dispositif numérique "interactif"

ECTS
2 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

Ce cours vise à réaliser un dispositif numérique interactif. Il s'agit d'une part, de prendre en charge les phases de développement et d'intégration du projet dans un CMS, pouvant parfois inclure, pour les plus avancés, des éléments de programmation informatique. Il est question d'autre part, d'imaginer les formes d'interaction à l'oeuvre dans des dispositifs physiques pouvant aller jusqu'à des mobilisations du corps.

Objectifs

*Développer un dispositif numérique interactif.
*S'initier aux langages du web pour la construction de projets numériques.
*Concevoir et scénariser collectivement un dispositif numérique interactif.
*Intégrer un site web et savoir monter des pages d'un projet en y assemblant tous les éléments des maquettes graphiques dans le respect des normes et des standards

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026