

UE Projet développement mobile



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Travaux pratiques
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIE8U04

Présentation

Description

Cette UE forme les étudiants au développement d'applications mobiles dites "multiplateformes". Une base de code source commune pour le déploiement d'application sur Android et iOS grâce à l'utilisation du Framework de développement Flutter, basé sur le langage Dart.

Heures d'enseignement

TP	TP	18h
----	----	-----

Pré-requis recommandés

- Programmer avec des boucles et des conditions.
- Utiliser sans difficulté la programmation orientée objet.

- Utiliser des design patterns tels que Singleton

Période : Semestre 8

Compétences visées

- Expliquer le fonctionnement et l'architecture d'une application multiplateformes.
 - Utiliser les outils de développement d'application mobile.
 - Réaliser une application mobile avec un framework multiplateforme comme Flutter.
 - programmer des IHM en prenant en compte le "state management"
 - utiliser des plugins et des fonctions natives.
-

Bibliographie

<https://flutter.dev/>

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Jules DOMMARTIN

✉ jules.dommartin@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire