

# UE Projet développement mobile



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
3 crédits



Crédits ECTS  
Echange  
3.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Printemps (janv.  
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Travaux pratiques
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIE8U04

## Présentation

### Description

Cette UE forme les étudiants au développement d'applications mobiles dites "multiplateformes". Une base de code source commune pour le déploiement d'application sur Android et iOS grâce à l'utilisation du Framework de développement Flutter, basé sur le langage Dart.

### Heures d'enseignement

TP	TP	18h
----	----	-----

### Pré-requis recommandés

- Programmer avec des boucles et des conditions.
- Utiliser sans difficulté la programmation orientée objet.

- Utiliser des design patterns tels que Singleton

**Période** : Semestre 8

---

## Compétences visées

- Expliquer le fonctionnement et l'architecture d'une application multiplateformes.
  - Utiliser les outils de développement d'application mobile.
  - Réaliser une application mobile avec un framework multiplateforme comme Flutter.
  - programmer des IHM en prenant en compte le "state management"
  - utiliser des plugins et des fonctions natives.
- 

## Bibliographie

<https://flutter.dev/>

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable pédagogique

**Jules DOMMARTIN**

✉ [jules.dommartin@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:jules.dommartin@univ-grenoble-alpes.fr)

---

### Lieu(x) ville

› Grenoble

---

### Campus

› Grenoble - Domaine universitaire