UE Projet développement mobile

Niveau d'étude
Bac +4

ECTS
3 crédits

Crédits ECTS Echange
3.0

Composante
UFR Informatique, mathématiques et mathématiques appliquées (IM2AG)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Ingénierie informatique responsable

- **Langue(s) d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Forme d'enseignement :** Travaux pratiques
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- **Code d'export Apogée:** GBIE8U04

Présentation

Description

Cette UE forme les étudiants au développement d'applications mobiles dites "multiplateformes". Une base de code source commune pour le déploiement d'application sur Android et iOS grâce à l'utilisation du Framework de développement Flutter, basé sur le langage Dart.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026

Heures d'enseignement

TP	TP	18h

Pré-requis recommandés

- Programmer avec des boucles et des conditions.
- Utiliser sans difficulté la programmation orientée objet.
- Utiliser des design patterns tels que Singleton

Période : Semestre 8

Compétences visées

- Expliquer le fonctionnement et l'architecture d'une application multiplateformes.
- Utiliser les outils de développement d'application mobile.
- Réaliser une application mobile avec un framework multiplateforme comme Flutter.
- programmer des IHM en prenant en compte le "state management"
- utiliser des plugins et des fonctions natives.

Bibliographie

https://flutter.dev/

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE

Jules DOMMARTIN
jules.dommartin@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

Grenoble

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026

Campus

Grenoble - Domaine universitaire

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026