


UE Programmation objet avancée

 ECTS
3 crédits

 Crédits ECTS
Echange
3.0

 Composante
UFR Sciences
de l'Homme et
de la Société
(SHS)

 Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0

Présentation

Description

Ce cours propose de pratiquer la programmation objet à un niveau avancé en explorant deux notions qui ne sont pas toujours abordées au niveau Licence :

- * les patrons de conception (design patterns)
- * la programmation par aspects (aspect-oriented programming)

Le langage de programmation utilisé est Java. Aspect-J est présenté comme extension de Java pour la programmation par aspects.

Objectifs

- * Avoir connaissance de la notion de patron de conception (design pattern) et savoir en appliquer un
- * Connaître Aspect-J et être capable d'utiliser la programmation par aspects

Heures d'enseignement

Programmation objet avancée - TP	TP	12h
Programmation objet avancée - CM	CM	12h

Pré-requis recommandés

Avoir une bonne connaissance de la programmation avancée et de ses mécanismes, de préférence en Java (héritage, polymorphisme, exceptions, Collections et Maps).

Période : Semestre 9

Informations complémentaires

Le cours s'articule autour d'un projet de programmation revisité tout au long de l'avancement du cours.

Compétences visées

- * Connaître les design patterns
- * Maîtriser la programmation par objets
- * Connaître la programmation par aspects

Infos pratiques

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Domaine universitaire