

UE Principes et techniques de l'ingénierie dirigée par les modèles



Niveau d'étude
Bac +5



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Forme d'enseignement :** Travaux pratiques
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBGIU14

Présentation

Description

La complexité des systèmes (logiciels ou non) ne cesse de croître. Les techniques de programmation traditionnelles ne sont plus suffisantes pour faire face à cette complexité. Depuis un certain temps l'Ingénierie Dirigée par les Modèles (IDM ou Model Driven Engineering en anglais), se développe. L'IDM a désormais une place de choix aussi bien dans le monde académique que dans l'industrie du logiciel.

Ce cours vise à répondre aux objectifs suivants:

- (1) présenter l'IDM dans son contexte historique, conceptuel et technologique

- (2) présenter les concepts essentiels de l'IDM
(3) montrer comment ces concepts sont mis en oeuvre
(4) mettre en pratique les concepts et les techniques présentées.

Une part très importante de cette UE est réalisée sous forme de TPs en réalisant par exemple un générateur de code produisant automatiquement une application web à partir d'un modèle. Ce genre de techniques est directement issu de pratiques industrielles.

Heures d'enseignement

CM	CM	15h
TD	TD	15h

Pré-requis recommandés

Génie Logiciel, Programmation, Java

Période : Semestre 9

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Jean-Marie Favre

✉ Jean-Marie.Favre@grenoble-inp.fr

Lieu(x) ville

➤ Grenoble

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire