

UE Principes des méthodes agiles



Niveau d'étude
Bac +5



ECTS
3 crédits



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- › **Code d'export Apogée:** GBGI9U02
- › **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

Présentation

Description

L'approche agile s'est imposée depuis une dizaine d'années comme une alternative aux méthodes classiques de développement de logiciels. L'agilité permet de mieux répondre aux évolutions des besoins des clients en cours de projet. Son approche itérative et incrémentale permet de disposer d'un produit opérationnel dès les premières phases du développement.

L'objectif de ce cours est de donner aux étudiants les compétences, concepts et pratiques agiles. Il constitue également une introduction aux différentes méthodes agiles (SCRUM, XP, LEAN).

Heures d'enseignement

CM	CM	9h
TD	TD	10h

Pré-requis recommandés

Notions de base de programmation Java

Période : Semestre 9

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE
Lesne Vincent

Lieu(x) ville

➤ Grenoble

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire