

# UX Design projet



Niveau d'étude  
Bac +3



Composante  
UFR Langage,  
lettres et arts  
du spectacle,  
information et  
communication

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

---

### Description

Analyse ergonomique et réalisation de l'arborescence, des zonings et des planches tendances pour un projet personnel. Apprentissage du logiciel Adobe XD. Réalisation de prototypes.

---

### Objectifs

#### Objectifs

Former de futurs professionnels à l'univers de l'UX Design, pour se démarquer grâce à une expérience agréable, simple et intuitive afin de créer, idéalement, un affect et un lien avec l'utilisateur qui lui donnera envie de revenir vers le produit, ou le service proposé.

---

### Heures d'enseignement

Nouvelles écritures (UX Design) - TD

TD

12h

---

### Pré-requis recommandés

Initiation à l'UX Design

---

## Contrôle des connaissances

Contrôle continu, écrit et/ou oral

**Période** : Semestre 6

---

## Compétences visées

Penser et concevoir un site web avec l'UX Design, de manière à ce que l'expérience utilisateur soit la meilleure possible.

---

## Bibliographie

Ergonomie web et UX Design (éditions Eyrolles)

Méthodes de design UX (éditions Eyrolles)

33 bonnes pratiques en UX Design (éditions Eyrolles)

## Infos pratiques

---

### Lieu(x) ville

› Grenoble

---

### Campus

› Grenoble - Echirolles