UE Méthodes informatiques et techniques de programmation (INF 353)

ECTS
6 crédits

Crédits ECTS Echange
3.0

Composante
Département Sciences Drôme Ardèche (DSDA)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Licence Mathématiques
- Licence Informatique

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Crédits ECTS Echange: 3.0

Code d'export Apogée: GVX3IN30

Présentation

Description

L'UE aborde au travers d'une mise en situation pratique (projet) de taille conséquente la **problématique du développement logiciel** et les outils et pratiques à mettre en œuvre pour aborder un problème complexe en groupe de 6 étudiants.

Objectifs

Objectifs

- Outils de développement logiciel : gestion de version, tests unitaires, …
- Développement en Java d'un système de recherche d'information

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026

- Application d'algorithmes et structures de données adaptées à la réalité
- Mise en œuvre de versions et évaluation de performance

Heures d'enseignement

TD	TD	20h
TP	TP	40h

Pré-requis recommandés

- Algorithmique et programmation impérative
- Java
- Shell

Période : Semestre 3

Informations complémentaires

- Cours/TD
- TP encadrés
- Projet de développement logiciel sur une semaine

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Gilles Serasset
gilles.serasset@univ-grenoble-alpes.fr

Gestionnaire de scolarité

Scolarité Sciences
valence-sciences-scolarite@univ-grenoble-alpes.fr

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026

Lieu(x) ville

- Grenoble
- Valence

Campus

- Grenoble - Domaine universitaire
- Valence - Briffaut

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026