

Langage machine



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- › **Code d'export Apogée:** GBCI9M42

Présentation

Description

Introduire la notion de langage machine, l'accent étant mis sur la traduction en langage d'assemblage de primitives du langage C.
Acquisition de concepts fondamentaux : adresses, valeurs, pointeurs et tableaux, appel de procédures et paramètres.
Maîtrise de la manipulation des pointeurs et des tableaux en langage C.

Programme résumé :

Notion d'architecture de Von Neumann
Arithmétique en base 2
Notion de langage machine et d'assemblage
Accès aux variables stockées en mémoire.
Branchements et constructeurs algorithmiques

Tableaux et pointeurs C
Gestions des procédures

Heures d'enseignement

CM	CM	13,5h
TD	TD	13,5h

Pré-requis recommandés

Notions élémentaires d'algorithmique et de programmation

Période : Semestre 9

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE

Philippe Waille

✉ philippe.waille@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

➤ Grenoble

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire