

UE Introduction aux réseaux



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français, Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIN7U06
- > **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

Présentation

Description

Cet enseignement est une introduction aux nombreuses problématiques liées aux transferts d'information entre ordinateurs. En détaillant les solutions concrètes mises en oeuvre dans le réseau Internet, il permet de comprendre les notions suivantes: supports et codage physique, mise en paquet de l'information, accès multiple au support, détection et correction d'erreurs, récupération d'erreur par re-émission, contrôle de flux, adressage et routage.

Heures d'enseignement

CM	CM	15h
TP	TP	15h

Pré-requis recommandés

Connaissances de la Licence (parcours Informatique), notamment en Architectures Logicielles et Matérielles, introduction aux Systèmes et Réseaux. Pré ou co-requis : enseignement Systèmes d'Exploitation du Master informatique 1

Période : Semestre 7

Compétences visées

Cet enseignement permet ainsi d'acquérir les premières compétences nécessaires à l'administration et l'utilisation intelligente des réseaux.

Bibliographie

- Réseaux locaux et Internet (des protocoles à l'interconnexion) - Laurent Toutain – 2ème ou 3ème Edition - HERMES.
 - Analyse structurée des Réseaux - Des Applications de l'Internet aux infrastructures de télécommunication - James Kurose et Keith Ross – 2ème Edition - Pearson Education
 - RESEAUX 4ème Edition - Andrew Tanenbaum - InterEditions
-

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Pascal Sicard

✉ pascal.sicard@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire