

UE Interaction Humain Machine 1



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR Sciences
de l'Homme et
de la Société
(SHS)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Mathématiques et informatique appliquées aux sciences humaines et sociales (MIASHS)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0

Présentation

Description

Tout logiciel est destiné à être utilisé. Sa conception doit donc être pensée pour cet utilisateur, et lui permettre d'atteindre ses objectifs. Mais la vie humaine est désordonnée et imprévisible, et difficile à caractériser. Toutefois, tout logiciel a un utilisateur. Le design de l'interaction est une méthode et un ensemble d'outils permettant de s'attaquer à ces problèmes. Bien appliqués, ces outils peuvent vous aider à construire des systèmes d'information utiles, utilisables et agréables à utiliser.

Objectifs

- * Comprendre les enjeux de l'interaction homme-machine
- * Pouvoir mettre en place et appliquer une approche de conception logicielle orientée utilisateur
- * Pouvoir mettre en place une méthode de prototypes et d'évaluations itérative

Heures d'enseignement

CMTD

Cours magistral - Travaux dirigés

24h

Période : Semestre 10

Informations complémentaires

Module composé de 8CM et 8TD (par groupe) de 1,5h chacun. L'évaluation se fait entièrement par projet. Le sujet du projet est libre. Le projet est composé de plusieurs rendus intermédiaires correspondant à différentes itérations.

Compétences visées

- * Savoir observer, et mettre en place une méthode de compréhension des utilisateurs
 - * Savoir caractériser les besoins d'un point de vue utilisateur,
 - * Mettre en place une méthode d'idéation et de prototypage itératif,
 - * Connaître les modèles de l'utilisateur utilisé lors de la conception orienté utilisateur,
 - * Savoir choisir et mettre en place une étude utilisateur, et l'analyser.
-

Bibliographie

- * *Interaction Design: Beyond human-computer interaction 5th ed.* de Rogers, Sharp et Preece
 - * *About Face: The Essentials of Interaction Design* de Cooper, Cronin, and Reimann
-

Infos pratiques

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Domaine universitaire
