

Ingénierie de l'interaction homme-machine / Human-machine interactions



Composante
Polytech
Grenoble - INP,
UGA

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Code d'export Apogée:** KARI7M06

Présentation

Description

Comprendre et maîtriser les éléments d'architecture logicielle nécessaire à la réalisation de systèmes interactifs.

- Introduction aux principes fondamentaux de l'interaction Homme-machine
- Modèle de programmation par événements : principes architecturaux et techniques de programmation
- Les boîtes à outils de construction d'interface : le cas de JavaFX

Understand and master the development of human-machine interaction systems.

- Introduction to fondements of Human-Computer Interaction
- Programing with events: architecture and techniques
- Graphical User Interface toolkits: JavaFX

Heures d'enseignement

Ingénierie de l'interaction homme-machine / Human-machine interactions - CMTD

Cours magistral - Travaux dirigés

38h

Pré-requis recommandés

Programmation par objets, langage Java

Object programming, Java language

Période : Semestre 7

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Libellé	Nature de l'enseignement	Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Remarques
						50/100	

Infos pratiques

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Saint-Martin d'Hères