

UE Informatique

 ECTS
3 crédits

 Composante
UFR PhITEM
(physique,
ingénierie, terre,
environnement,
mécanique)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Projet tutoré
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Code d'export Apogée:** PAX5PHAC

Présentation

Description

Cette UE donne les bases de la programmation en utilisant le langage Python. Les concepts sont enseignés de manière pratique, sous la forme d'exercices, puis de projets à réaliser par les étudiants.

Heures d'enseignement

UE Informatique - TP

TP

36h

Période : Semestre 5

Compétences visées

Connaître les différentes notions utilisées en programmation : variables, types, opérations, boucles, conditions, fonctions, classes, modules, tableaux, graphiques, fichiers, bibliothèques...

Savoir élaborer un programme qui réalise une fonction précise : résolution d'équations, traitement de données, production graphique...

Acquérir de l'expérience en programmation au travers de la réalisation d'un projet complet : cahier des charges, structure du programme, écriture du code, rédaction des commentaires, test de fonctionnement, utilisation du code, production d'un rapport, présentation orale.

Infos pratiques

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Domaine universitaire