

UE Informatique



ECTS
3 crédits



Composante
UFR Physique,
Ingénierie,
Terre,
Environnement,
Mécanique
(PhITEM)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Licence Physique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Projet tutoré
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- › **Code d'export Apogée:** PAX5PHAC

Présentation

Description

Cette UE donne les bases de la programmation en utilisant le langage Python. Les concepts sont enseignés de manière pratique, sous la forme d'exercices, puis de projets à réaliser par les étudiants.

Heures d'enseignement

TP	TP	36h
Période : Semestre 5		

Compétences visées

Connaître les différentes notions utilisées en programmation : variables, types, opérations, boucles, conditions, fonctions, classes, modules, tableaux, graphiques, fichiers, librairies...

Savoir élaborer un programme qui réalise une fonction précise : résolution d'équations, traitement de données, production graphique...

Acquérir de l'expérience en programmation au travers de la réalisation d'un projet complet : cahier des charges, structure du programme, écriture du code, rédaction des commentaires, test de fonctionnement, utilisation du code, production d'un rapport, présentation orale.

Infos pratiques

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire