



UE Méthodologie et projet informatique

 **ECTS**
6 crédits

 **Crédits ECTS**
Echange
0.0

 **Composante**
UFR IM2AG
(informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Travaux pratiques
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 0.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIE6U04
- > **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 0

Présentation

Description

Cette unité d'enseignement vise à mettre les étudiants en situation de prestataires de services.

Le travail est effectué en équipe d'au moins 5 personnes. Les équipes de développement proposent une réponse à un appel d'offre. Chaque équipe s'organise pour réaliser les logiciels correspondant à leur cahier des charges, dans le temps imparti. Un planning de réalisation est établi par l'équipe. Les équipes sont encadrées par différents intervenants qui jouent respectivement les rôles de maître d'ouvrage, maître d'œuvre et conseiller technique. Le travail réalisé est jugé sur l'aspect utilisateur du produit fourni, il l'est aussi sur les choix et les qualités techniques des réalisations.

Au travers de ce travail les étudiants appréhendent la problématique de travail en équipe, d'élaboration d'un cahier des charges et de conduite de projet. Ils confortent aussi leur pratique de la programmation par objet.

Heures d'enseignement

UE Méthodologie et projet informatique - CM	CM	4,5h
UE Méthodologie et projet informatique - TP	TP	36h

Pré-requis recommandés

Programmation & Conception par Objet

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Philippe Morat

✉ Philippe.Morat@grenoble-inp.fr

Lieu(x) ville

> Grenoble

> Valence

Campus

> Grenoble - Domaine universitaire

> Valence - Briffaut