

# UE Ergonomie des interfaces homme-machine



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
3 crédits



Crédits ECTS  
Echange  
3.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Printemps (janv.  
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBINU09
- > **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

## Présentation

### Description

Savoir appliquer avec méthode les principes élémentaires d'ergonomie et de génie logiciel à la conception et à la mise en œuvre de logiciels interactifs.

### Heures d'enseignement

TD	TD	15h
CM	CM	15h

### Pré-requis recommandés

Fondements systèmes (notions de processus, événement, interruption). Introduction au Génie Logiciel (processus de développement, modélisation UML de base - diagramme de classes, cas d'utilisation).

**Période** : Semestre 8

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable pédagogique

**Sybille Caffiau**

✉ [sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr)

---

### Lieu(x) ville

› Grenoble

---

### Campus

› Grenoble - Domaine universitaire