

UE Ergonomie des interfaces homme-machine



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- › **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- › **Code d'export Apogée:** GBINU09
- › **Temps de travail personnel pour l'étudiant:** 30

Présentation

Description

Savoir appliquer avec méthode les principes élémentaires d'ergonomie et de génie logiciel à la conception et à la mise en œuvre de logiciels interactifs.

Heures d'enseignement

TD	TD	15h
CM	CM	15h

Pré-requis recommandés

Fondements systèmes (notions de processus, événement, interruption). Introduction au Génie Logiciel (processus de développement, modélisation UML de base - diagramme de classes, cas d'utilisation).

Période : Semestre 8

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE

Sybille Caffiau

✉ sybille.caffiau@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire