Écritures ludiques

ECTS
2 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

Le cours permettra aux étudiants de découvrir et analyser les spécificités des écritures ludiques ainsi que leurs hybridations avec le cinéma et l'audiovisuel. Cet enseignement sera ainsi l'occasion d'effectuer un tour d'horizon des inspirations mutuelles entre cinéma, séries et jeux, en matière de mise en scène et de structure narrative. Les étudiants expérimenteront, dans ce cadre, différents registres narratifs.

Objectifs

*Comprendre les enjeux narratifs spécificiques d'un jeu.
*Expérimenter ces formes d'écriture.
*Enrichir une culture des écritures ludiques, filmiques et sérielles ainsi que leurs influences réciproques.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026