Design vidéoludique

ECTS
2 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

Les étudiants seront amenés à réfléchir au design de l'interface et du menu d'un projet vidéoludique. En parralèle, ils penseront également les modalités de conception de l'environnement sonore.

Objectifs

* Designer l'interface et l'expérience utilisateur (UI/UX)
* Concevoir le design sonore

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026