Design numérique "interactif"

ECTS
2 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Printemps (janv. à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

Ce cours forme aux concepts, méthodes, outils et techniques dans le design d'interface de projet numérique : organisation d'écrans, ergonomie et motion design. Il s'ancre dans une démarche de design des usages afin de penser l'expérience utilisateur (UX) du dispositif conçu. Il sensibilise aux démarches d'innovation et de conception intégrant les utilisateurs. Les étudiants sont amenés à concevoir graphiquement le design du projet en termes d'interfaces (UI).

Objectifs

*Designer graphiquement le projet dans sa dimension numérique et ses contenus éditoriaux.
*Définir et designer l'expérience utilisateur.
*Identifier les parcours utilisateurs et concevoir des scénarios d'usages en fonction de personas.
*Savoir réaliser ou faire réaliser des dispositifs d'intégration de l'utilisateur.
*Penser la place et le rôle de l'utilisateur dans l'interface : action, participation, feedback, récompense.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026