

Design d'interface et usages



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Composante
UFR Langage,
lettres et arts
du spectacle,
information et
communication

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Forme d'enseignement :** Projet tutoré
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Ce cours forme aux concepts, méthodes, outils et techniques dans le design d'interface de projet numérique : organisation d'écrans, ergonomie et motion design. Il s'ancre dans une démarche de design des usages afin de penser l'expérience utilisateur (UX) du dispositif conçu. Il sensibilise aux démarches d'innovation et de conception intégrant les utilisateurs. Les étudiants sont amenés à concevoir graphiquement le design du projet en termes d'interfaces.

Objectifs

Objectifs

- Connaître les concepts et principes du design : penser le rapport dessin/dessein du projet.
- Structurer et organiser les différents écrans de l'interface en prenant en compte les intentions de conception, les contraintes liées aux différents supports et leurs usages.

Heures d'enseignement

Design d'interface et usages - TD

TD

30h

Contrôle des connaissances

Modalité d'évaluation de l'enseignement : Contrôle continu

Types d'évaluation : Autre : Projet

Période : Semestre 8

Compétences visées

Designer graphiquement l'interface : concevoir graphiquement le projet dans sa dimension numérique et ses contenus éditoriaux ;

Designer l'expérience utilisateur :

- Définir l'expérience utilisateur,
- Identifier les parcours utilisateurs,
- Concevoir des scénarios d'usages en fonction de personas,
- Savoir réaliser ou faire réaliser des dispositifs d'intégration de l'utilisateur,

Penser la place et le rôle de l'utilisateur dans l'interface : action, participation, feedback, récompense.

Infos pratiques

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Echirolles