

Conception-réalisation numérique



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Composante
UFR Langage,
lettres et arts
du spectacle,
information et
communication

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Ce cours forme les étudiants à la conception-réalisation numérique : en partant à la découverte des techniques de l'image et du son afin de concevoir une expérience multimédia, en pensant la conception pour différents écrans : pages web, création d'interface, application et ainsi, en adaptant l'ergonomie du projet au dispositif choisi (notamment dans ses dimensions responsives...) et enfin, en s'initiant aux langages du web.

Objectifs

Objectifs

- Connaître les phases de conception-réalisation numérique : du projet de site, à l'intention de conception jusqu'au site réalisé.
- Découvrir la chaîne de création numérique.

Heures d'enseignement

Conception-réalisation numérique - TD

TD

45h

Contrôle des connaissances

Autre : Exercices

Période : Semestre 7

Compétences visées

Découvrir les techniques de l'image et du son afin de concevoir une expérience multimédia. Adapter l'ergonomie au dispositif : comprendre les enjeux de la conception web pour différents écrans : pages web, création d'interface, application.

S'initier aux technologies du web pour la construction de projets digitaux : HTML / CSS / Javascript / PHP

Infos pratiques

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Echirolles