






UE Conception et programmation par objets

| | | | | |
|--|---|--|--|--|
|  Niveau d'étude Bac +4 |  ECTS 3 crédits |  Crédits ECTS Echange 3.0 |  Composante UFR IM2AG (informatique, mathématiques et mathématiques appliquées) |  Période de l'année Automne (sept. à dec./janv.) |
|--|---|--|--|--|

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français, Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBIN7U03

Présentation

Description

Introduction des concepts fondamentaux de l'Approche Orientée Objet et de leur mise en œuvre en JAVA (classe, héritage, polymorphisme, généricité, contrat), relations Génie Logiciel / Conception Orientée Objet / Programmation Orientée Objet.

Heures d'enseignement

| | | |
|----|----|-----|
| CM | CM | 15h |
| TD | TD | 3h |
| TP | TP | 12h |

Pré-requis recommandés

Algorithmique. Conception et programmation dans un langage non orienté objet.

Période : Semestre 7

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Guillaume Huard

✉ Guillaume.Huard@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

> Grenoble

Campus

> Grenoble - Domaine universitaire